SPRINT BACKLOG ITERACIÓN 1

**-MotosParaTodos-**



**Grupo G2.15:**

Campano Galán, Alejandro

Campos Garrido, Juan Jesús

Carretero Díaz, Antonio

Cortabarra Romero, David

Mera Gómez, Pablo

Fecha: 13/11/2023

| **NOMBRE DEL PROYECTO:** | MotosParaTodos |
| --- | --- |
| **CÓDIGO DEL PROYECTO:** | G2.15 |
| **PATROCINADOR DEL PROYECTO:** | Jesús Torres Valderrama |
| **CLIENTE DEL PROYECTO:** | Jesús Torres Valderrama |
| **EQUIPO DE TRABAJO:** | Alejandro Campano Galán, Juan Jesús Campos Garrido, Antonio Carretero Díaz, David Cortabarra Romero, Pablo Mera Gómez |
| **FECHA DE ELABORACIÓN:** | 13/11/2023 |

| **HISTORIAL DE VERSIONES** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **FECHA Y HORA** | **N° DE VERSIÓN** | **DESCRIPCIÓN** | **ELABORADO POR** |
| 13/11/2023 10:00 | 1.0 | Primera Iteración | Alejandro Campano Galán |

| **ID DE LA ACTIVIDAD** | **NOMBRE DE LA ACTIVIDAD** | **DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD** | **RESPONSABLE** | **ESTADO** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **FASE DE EJECUCIÓN. PAQUETE DE TRABAJO E3. ITERACIÓN 1** | | | | |
| **E 3.1.1.1** | **Realizar Sprint Planning** | **Realizar una reunión para comenzar la iteración, ver en que se va a trabajar a lo largo de esta y repartir las tareas entre los integrantes del equipo de desarrollo.** | **Alejandro Campano Galán** | **Terminado** |
| **E 3.1.1.2** | **Creación de la entidad motocicleta** | **Crear la entidad que represente las motocicletas y que tenga los atributos indicados en la recopilación de requisitos** | **Juan Jesús Campos Garrido** | **Terminado** |
| **E 3.1.1.3** | **Creación de la entidad componentes** | **Crear la entidad que represente las piezas y que tenga los atributos indicados en la recopilación de requisitos** | **Juan Jesús Campos Garrido** | **Terminado** |
| **E 3.1.1.4** | **Creación de la entidad usuario** | **Crear la entidad que represente a los usuarios y que tenga los atributos indicados en la recopilación de requisitos** | **Juan Jesús Campos Garrido** | **Terminado** |
| **E 3.1.1.5** | **Creación de la entidad reclamaciones** | **Crear la entidad que represente las reclamaciones y que tenga los atributos indicados en la recopilación de requisitos** | **Juan Jesús Campos Garrido** | **Terminado** |
| **E 3.1.1.6** | **Creación de la entidad opinión** | **Crear la entidad que represente las opiniones y que tenga los atributos indicados en la recopilación de requisitos** | **Juan Jesús Campos Garrido** | **Terminado** |
| **E 3.1.1.7** | **Creación de la entidad pedido** | **Crear la entidad que represente los pedidos y que tenga los atributos indicados en la recopilación de requisitos** | **Juan Jesús Campos Garrido** | **Terminado** |
| **E 3.1.1.8** | **Crear registro de usuarios** | **Crear un formulario para que los usuarios puedan registrarse** | **Pablo Mera Gómez** | **Terminado** |
| **E 3.1.1.9** | **Inicio de sesión de los usuarios** | **Crear un formulario de inicio de sesión para los usuarios registrados** | **Pablo Mera Gómez** | **Terminado** |
| **E 3.1.1.10** | **Añadir edición del perfil de los usuarios** | **Añadir la funcionalidad de edición del perfil para los usuarios** | **Pablo Mera Gómez** | **Terminado** |
| **E 3.1.1.11** | **Añadir reglas de negocio sobre los usuarios** | **Añadir la regla de negocio para que un usuario no pueda registrarse con un correo que ya exista en la aplicación** | **Pablo Mera Gómez** | **Terminado** |
| **E 3.1.1.12** | **Popular la base de datos** | **Insertar datos en la base de datos para que aparezcan productos inicialmente en la aplicación** | **Antonio Carretero Díaz** | **Terminado** |
| **E 3.1.1.13** | **Añadir la visualización/ búsqueda de productos** | **Añadir la funcionalidad de visualización de productos, búsqueda de productos, el escaparate etc.** | **David Cortabarra Romero** | **En progreso** |
| **E 3.1.1.14** | **Añadir marca corporativa a la interfaz** | **Hacer una interfaz para la aplicación que sea coherente con la imagen corporativa de la tienda** | **Alejandro Campano Galán** | **En progreso** |
| **E 3.1.1.15** | **Realizar Sprint Review** | **Realizar una reunión para mostrar los avances del proyecto al patrocinador y ver su opinión** | **David Cortabarra Romero** | **Pendiente** |
| **E 3.1.1.16** | **Realizar Sprint Retrospective** | **Realizar una reunión para ver las dificultades encontradas, los problemas y ver cómo continuar** | **David Cortabarra Romero** | **Pendiente** |